Zadaća 1

1. Ispisati u konzoli svoje ime I prezime.

console.log("Slavojka\_Klincov")

1. Napraviti jednu varijablu I smjestiti u njoj svoje ime I prezime I nakon toga ispisati u konzoli vrijednost te varijable.

var ime\_i\_prezime = "SlavojkaKlincov"

console.log(ime\_i\_prezime)

1. Napraviti dve varijable I dati im vrijednosti cijelog broja po želji. Zatim u konzoli ispisati zbir, razliku, proizvod, količnik i ostatak ta dva broja.

var broj1 = 6

var broj2 = 3

console.log(broj1 + broj2)

console.log(broj1 - broj2)

console.log(broj1 / broj2)

console.log(broj1 \* broj2)

console.log(broj1 % broj2)

1. Napraviti pet varijabli I dati im vrijednosti cijelog broja po želji. Zatim u konzoli ispisati zbir, razliku i proizvod tih brojeva.

var a = 12

var b = 4

var c = 6

var d = 58

var e = 10

console.log(a+b+c+d+e)

console.log(a-b-c-d-e)

console.log(a\*b\*c\*d\*e)

1. Napraviti 2 varijable jedna sadrži vaše ime, druga prezime. Provjeriti u konzoli šta će se desiti kada saberete/spojite te dve varijable. Vjerovatno je rezultat npr. “MarkoMarkovic”. Kako da dodamo razmak između “Marko” I “Marković” tako da ne mjenjamo varijable?

var a = "Slavojka"

var b = " Klincov"

console.log(a + b)

1. Napraviti varijablu danUSedmici provjeriti da li ta varijabla odgovara rednom broju dana u sedmici I ispisati taj dan (napisati provjeru kroz if, else if, else I kroz switch). Npr. ako je varijabla 1 onda da ispiše u konzoli „Ponedeljak“, ako je 2 onda „Utorak“... Ako je varijabla broj koji ne predstavlja dan u sedmici onda da se ispiše „GREŠKA“.

//provjera kroz switch

var danUsedmici = 9

switch(danUsedmici) {

case 1:

console.log("ponedjeljak")

break

case 2:

console.log("utorak")

break

case 3:

console.log("srijeda")

break

case 4:

console.log("cetvrtak")

break

case 5:

console.log("petak")

break

case 6:

console.log("subota")

break

case 7:

console.log("nedjelja")

break

default:

console.log("greska")

}

//provjera kroz if, else if, else

var danUsedmici = 9

if(danUsedmici==1){

console.log("ponedjeljak")

}

else if(danUsedmici==2){

console.log("utorak")

}

else if(danUsedmici==3){

console.log("srijeda")

}

else if(danUsedmici==4){

console.log("cetvrtak")

}

else if(danUsedmici==5){

console.log("petak")

}

else if(danUsedmici==6){

console.log("subota")

}

else if(danUsedmici==7){

console.log("nedjelja")

}

else{

console.log("greska")

}

1. Napraviti varijablu broj, dati joj vrijednost cijelog broja po želji I provjeriti da li je taj broj paran ili neparan. Ako je paran onda ispisati u konzoli “Broj je paran”. Ako je neparan da se ispiše “Broj je neparan”.

var broj = 4

if(broj%2 == 0){

console.log("broj je paran")

}

else if(broj%2 !=0){

console.log("broj je neparan")

}

1. FizzBuzz – napraviti varijablu broj, ako je broj djeljiv sa 3 onda da ispiše u konzoli „Fizz“, ako je broj djeljiv sa 5 onda da ispiše u konzoli „Buzz“, ako je broj djeljiv sa 3 i sa 5 onda da ispiše „Fizz Buzz“, ako broj nijde djeljiv ni sa 3 ni sa 5 onda da vrati „Broj nije djeljiv ni sa 3 ni sa 5“

var broj = 135

/\*u startu postavljam uslov za oba broja da mi ne bi ispisivao da je djeljiv sa

3 kao prvu if naredbu\*/

if(broj%3 == 0 && broj%5 ==0){

console.log("Fizz Buzz")

}

else if(broj%3 ==0){

console.log("Fizz")

}

else if(broj%5 == 0){

console.log("Buzz")

}

else{

console.log("broj nije djeljiv ni sa 3 ni sa 5")

}

1. Napraviti varijablu sekunde, dati neku vrijednost. Pretvoriti te sekunde u dane, sate, minute I sekunde I ispisati dobijeni rezultat u konzoli. Npr.

